

## ADSCRITO A GRATUIDAD

 Desarrollo de la creatividad	 Inglés	 Certificaciones de la industria	 Equipamiento de punta
 Desarrollo del Diseño Estratégico desde la creatividad, innovación y emprendimiento	 Perfil y competencias del área con presencia nacional: Diseño Gráfico, Digital, Publicitario y Videojuegos	 Titulados con Sello Santo Tomás: ético, humano y valórico institucional.	 Actividades de vinculación con foco en la innovación y diseño de experiencias y diseño de servicios
<b>¿QUÉ DIFERENCIA A NUESTRA ÁREA?</b>	 Formación teórico-práctica	 Docentes con experiencia práctica y ligados al sector productivo	 Docentes con experiencia profesional vigentes en la industria creativa
 Cercanía con los docentes y la administración, gracias a la política de puertas abiertas	 Certificaciones Académicas para la industria	 Tecnología: equipamiento y software actualizados. Mac, Canon, Adobe, Wacom, Unity3D, Maya Autodesk	 Acompañamiento en el proceso de aprendizaje
 Vinculación con la comunidad	 Alianzas y centros de práctica estratégicos pertenecientes a la industria creativa con foco regional	 Plan curricular vigente a las necesidades y tendencias de la industria	 Formación valórica



STRONG



## TÉCNICO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

ÁREA DISEÑO

ADSCRITO A GRATUIDAD



Instituto Profesional Santo Tomás se obliga a otorgar servicios educacionales contratados en los términos indicados en el respectivo contrato.

Edición septiembre 2023. La información es referencial y puede variar. Consulta la carrera y jornada en tu sede de interés o en [www.tupuedes.cl](http://www.tupuedes.cl)



**INSTITUTO PROFESIONAL ACREDITADO NIVEL AVANZADO**  
/ GESTIÓN INSTITUCIONAL Y DOCENCIA DE PREGRADO  
/ 5 AÑOS / HASTA ENERO DE 2026



**SANTO TOMÁS**  
INSTITUTO PROFESIONAL

## TÉCNICO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

Desde la lógica de la industria creativa e innovación con alto potencial exportador, la carrera Técnico en Diseño de Videojuegos prepara técnicos capaces de diseñar videojuegos, aplicaciones móviles y otras soluciones digitales. Además, diseña juegos de mesa que no sólo entretienen, sino que también ofrecen la oportunidad de aprender. Con el uso de metodologías de diseño, crea soportes digitales creativos para generar, desde el diseño, innovación y emprendimiento.

## ¿POR QUÉ ESTUDIAR TÉCNICO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS CON NOSOTROS?

En el Instituto Profesional Santo Tomás contamos con los medios más avanzados de las nuevas tecnologías para enseñar en esta área, además de docentes que imparten las asignaturas actualizados en su uso. Los y las estudiantes trabajan en casos insertos en el ecosistema y en equipo, manejando estrategias de marketing digital para el desarrollo de emprendimientos, según los requerimientos del mercado global de videojuegos.

## CARACTERÍSTICAS DEL TITULADO

Los titulados y tituladas de Santo Tomás son capaces de abordar situaciones y resolver problemas relacionados con el ámbito de acción de la organización en que se desenvuelven, aplicando competencias propias del área y otras relacionadas con la adaptación, comunicación, colaboración eficiente con el equipo de trabajo y compromiso personal y grupal.

### ¿Dónde podrás trabajar al término de la carrera?

- Estudios de desarrollo de videojuegos.
- Oficinas multimedia.
- Empresas de marketing digital.
- Consultoras.
- Unidades de negocios independientes.
- Medios de comunicación.
- Agencias y productoras de diseño y publicidad.

### Certificaciones Académicas

- Videojuegos 2D.
- Videojuegos 3D.
- Diseño de Aplicaciones.

### Requisitos Generales

- Cédula de identidad.
- Licencia de enseñanza media, documento original.
- Concentración de Notas de Enseñanza Media (NEM), documento original.

### Equipamiento para nuestros estudiantes



## Malla Curricular Técnico en Diseño de Videojuegos

**Título:** Técnico de Nivel Superior en Diseño de Videojuegos

**Duración:** 5 semestres

**Jornada:** Diurna/Vespertina\*



		1 AÑO		2 AÑO		3 AÑO	
		1 SEMESTRE	2 SEMESTRE	3 SEMESTRE	4 SEMESTRE	5 SEMESTRE	
COMPETENCIAS DE ESPECIALIDAD	Fundamentos del Game Design	Taller de Investigación para Videojuegos	Diseño de Niveles de Videojuegos	Diseño de Proyecto de Juegos	Práctica Laboral		
	Taller de Estructuras Lúdicas	Laboratorio de Desarrollo de Videojuegos I	CERTIFICACIÓN: VIDEOJUEGOS 2D Laboratorio de Desarrollo de Videojuegos II	CERTIFICACIÓN: VIDEOJUEGOS 3D Laboratorio de Desarrollo de Videojuegos III			
	Pre Producción de Videojuegos	Concept Art para Videojuegos II	Animación 2D	Animación 3D			
	Concept Art para Videojuegos I	Taller de Coaching para Equipos de Trabajo	CERTIFICACIÓN: DISEÑO DE APP Innovación y Emprendimiento	Workshop y Portafolio			
	Inglés Técnico I	Inglés Técnico II	Marketing Digital para Videojuego y App				
COMPETENCIAS TRANSVERSALES DE EMPLEABILIDAD Y SELLO VALORICO	Desarrollo de Habilidades Comunicativas	Taller de Nivelación de Matemática		Taller de Preparación Laboral			
				Ética Profesional			

### TÉCNICO DE NIVEL SUPERIOR EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

Asignaturas de Especialidad

Asignaturas de Nivelación

Asignaturas de Desarrollo Personal

Asignatura Sello

Modalidad online

Para la obtención del título se debe rendir y aprobar Examen de Título.

\* Técnico en Diseño de Videojuegos se dicta en jornada vespertina para sede Concepción y en jornada diurna para sede Valdivia.



### GONZALO ARANDA TORO Director Nacional Área Diseño

Magíster en Diseño Industrial, Universitat Jaume I, de España y Universidad Tecnológica de Chile. Diseñador, mención Comunicación Visual, Universidad de Chile.



Conoce nuestros aranceles escaneando este código QR



El Centro de Aprendizaje es parte del programa de acompañamiento que Santo Tomás ofrece en las áreas de matemática, lenguaje, ciencias, coaching y técnicas de estudio. Está dirigido a aquellos estudiantes que requieran apoyo académico en determinadas asignaturas.

ADSCRITO A GRATUIDAD